

# Toei × Metro Card game

## Toei Metro Cardgame

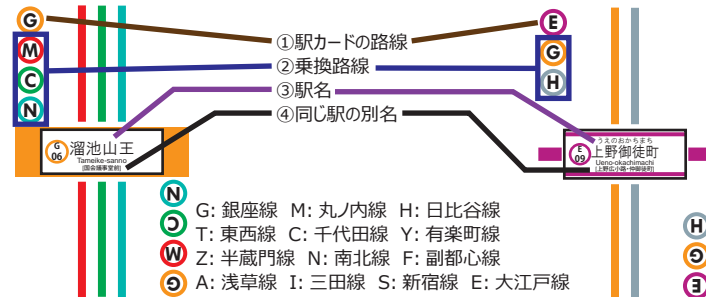
このたびは本ゲームを購入していただきありがとうございます。

このゲームは関西で発売されたスルッとKANSAI NORI NORI なるカードに触発され、同じようなことを東京の地下鉄でもできないかと考えて作成したものです。会社でなく駅基準となり、接続も最大 5 とかなり違った形のゲームとなりました。

ご意見ご感想は東京大学名鉄研究会 (@tmc250) までどうぞ。

### 1. カード一覧

駅カード	5 路線駅	10 枚
	4 路線駅	16 枚
	3 路線駅	39 枚
	2 路線駅	62 枚
	1 路線駅	13 枚
運行障害カード		19 枚
最終電車カード		4 枚
メロカード		4 枚
都営カード		2 枚
予備		1 枚



### 3. プレイ方法紹介

#### (1) ネットワークゲーム

##### 1. 遊び方

①手札が 7 枚になるように山札からカードを配布し、山札の一番上のカードを返して中心におき、現在地カードとする。なお最初の現在地カードは駅カードでなくてはならない。

②自分の番では現在地カードから行ける駅カード、もしくは適当な特殊カードを出すことができる。出せるカードがない場合、適切なカードがないと判断した場合には山札からカードを引き、そのカードに限り出すことができる。カードを出した時、「バス」を宣言したときに自分の番が終了する。

③同様にゲームを進め、あるカードを出して手札が 1 枚になったときに「メロ」と宣言する。宣言をせずに次の人の番から次の自分の番が終わるまでに他人に指摘された場合、ペナルティとして山札から 2 枚カードを引く。

④手札を 0 枚にする为上がりとなり、以下同様に順位を決める。ただし最後に出したカードが駅カードでなかった場合、上がりにはならず、ペナルティとして山札から 2 枚カードを引く。

##### 2. 特殊カード

●運行障害カード：対象路線が含まれる駅カードの上に出すことができ、自分の次の順番の人が対象路線を利用できなくなる。

●最終電車カード：任意の自分の番で出すことができる。次に自分の番が回ってくるまで、ほかの人は全路線を利用できない。

●メロカード：任意の自分の番で出すことができる。好きなメロの路線（銀座線、丸ノ内線、日比谷線、千代田線、東西線、有楽町線、半蔵門線、南北線、副都心線）を指定できる。

●都営カード：任意の自分の番で出すことができる。好きな都営地下鉄の路線（浅草線、三田線、新宿線、大江戸線）を指定できる。

##### 3. 駅カード特殊効果

●折り返し駅カード：このカードを出したときにプレイ順番が逆転する。

●優等停車駅カード：このカードを出したとき、自分の次の番の人はカードを出すことができない。ただしバスと異なりカードを引かない。

##### 4. 運行障害カードについて

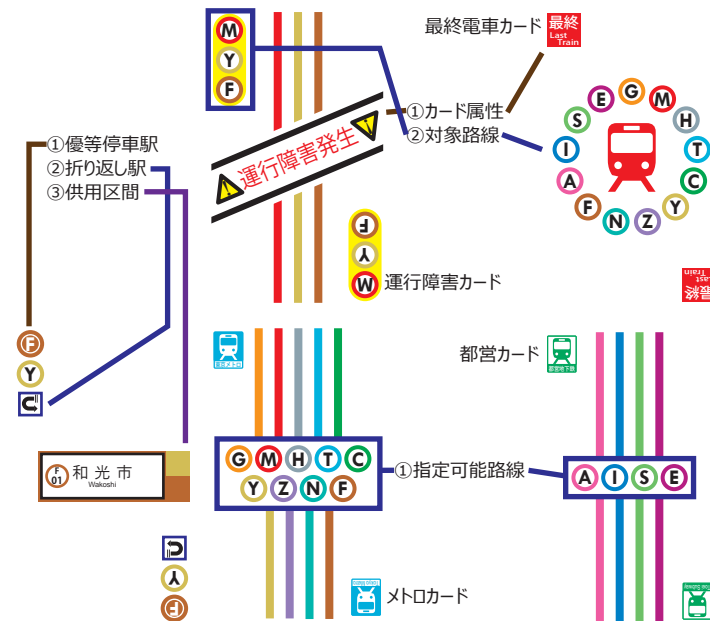
このカード自体は現在地カードとはなりません。路線を利用できないとは、その路線を用いた乗換ができないということであり、現在地カードにフィルターをかけるということです。GTA の駅に、GZE の運行障害を重ねると、次の人は TA でしたつなげられないということです。その人がバスした場合、その次の人は GTA の駅から乗り換えるということになります。効果的に利用すれば、実質的に次の人に 1 枚引かせる効果のカードとなります。

##### 5. 補足

運行障害カードを次の人が 2 枚引かされるカード。最終電車カードをほかの人が全員 1 枚ずつ引くカードとする簡易ルールもあります。

4 路線以上のカードで上がってはいけない。指定したカードでなくては上がってはいけないなど、上がり方に制限を設けてもよいです。

優等停車駅、折り返し駅はルールとして採用しなくても十分に楽しめます。プレイ前に確認を取って採用するかどうか決めましょう。



##### 5. 補足続き

同じ駅カードは複数枚を同時に出すことができる。またそれで上がることも可能である。ここで上がる場合宣言をしないことによるペナルティは発生しない。同じ駅カードとは実際に乗り換え扱いを実施している駅で、必ずしも同じ駅名ではない。(赤坂見附と永田町)

丸ノ内線新宿は乗り換え扱いが大井戸線新宿西口であるため、新宿線新宿と大江戸線新宿とは別駅扱い。

最終電車カードは運行障害カードに重ねて出すことができる。

山札が足りなくなったときは、場の一番上のカード（現在地カード）を残して切り、山札の下に戻す。

メロカードは都営線の駅、都営カードはメロ線の駅カードの上に出すことができる。

折り返し駅カード、優等停車駅カードはあくまで駅カードであるため、最後の一枚として出すことができる。ペナルティは発生しない。

##### (2) メロススピード (推奨人数: 4 人～)

##### 1. 遊び方

①カードを 4 等分する。  
②それぞれを各自の手札として裏向きにしてよく切り、そこから 4 枚を自分の場に表向きを出す。

③「メロ」の掛け声に合わせて、手札の一番上のカードを場の中央に出す。中央のカードいずれかが乗り継げるカードが自分の場にあった場合、そのカードを出すことができる。

④自分の場のカードが 4 枚以下になった場合、手札の上から 4 枚になるように場に加える。手札がなくなった場合この限りではない。

⑤誰も出せるカードがなくなった場合、再び「メロ」の掛け声で自分の手札の一番上のカードを場の中央に出す。手札がない場合は任意の自分の場のカードを一枚出す。

⑥この動作を繰り返し、一番最初にカードを出し切ったものが 1 位となる。